

# 南台科技大學 103 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	遊戲音效設計基礎
課程編碼	J0D35O01
系所代碼	0J
開課班級	廈門音樂工程班
開課教師	林佩儒
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	四 7 8 9 教室 T0709
必選修	系定選修
課程概述	本課程透過實例分析與實作建立同學的遊戲音效設計概念。
課程目標	
課程大綱	<p>了解遊戲設計的概念，將聲音元素(音效與音樂)適切的搭配到遊戲內容當中。課堂中並運用基礎的軟硬體來實作遊戲中的音效片段，以培養學生遊戲音效的設計基礎。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.遊戲音效實例介紹與分析</li> <li>2.遊戲音樂設計與玩家情感反應關聯性</li> <li>3.音效處理基礎(1)聲音來源與分類(2)特殊音效介紹</li> <li>4.運用基礎軟硬體製作音效片段</li> <li>5.作品發表與分享</li> </ol>
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	