

# 南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	介面設計與應用
課程編碼	1CD01M01
系所代碼	18
開課班級	四技產設三甲
開課教師	馮嘉慧
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	四 4 5 6 教室 M200
必選修	選修
課程概述	互動界面設計基本上延伸『人機界面設計』的課程，在已有人機理論基礎下進行新互動形態的界面設計發想與模擬為主。課程中除了引導學生進行構思與設計創新的界面超作方式，讓界面變得更友善與有趣。學習重點由嘗試不同系統的介面開始，了解、發現問題、創新發想、設計與模擬等階段，完成一個新形態的介面模型設計。
課程目標	設計是以人為起點，以人為中心，也以人為終結。 介面是人與物間的溝通，不良的介面將會引起錯誤的判讀與失誤，希望同學透過此課程了解介面的設計重點並能擁有介面設計的能力。
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.認識現有系統之介面形式</li> <li>2.分析了解並發現問題</li> <li>3.界面修正實作練習</li> <li>4. U I 創新提案</li> <li>5.widget 界面設計流程規劃</li> <li>6.UI components 設計</li> </ol>
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.Open research on all existing powerful OS UIs.</li> <li>2.Understand and discovering more friendly way to use an UI system.</li> <li>3.Try to re-proposal a difficult UI design with your team members.</li> <li>4.Simulating you new ideas.</li> <li>5.UI planning for a new widget.</li> <li>6.UI components design.</li> </ol>
教學方式	
評量方法	
指定用書	微互動 Microinteractions
參考書籍	學習如何利用觸發 (triggers)、規則 (rules)、迴圈 (loops) 和模式 (modes) 以及回饋 (feedback) 來設計有效和讓人用起來開心的微互動，透過現代裝置

	<p>和應用程式的真實範例，你將會了解微互動在為產品帶來個性和愉悅上的重要性。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 發現新方法來思考設計：由下往上代替由上往下</li> <li>• 了解微互動的歷史，以及如何將它們納入你的專案裡</li> <li>• 深入探討觸發：使用者和系統本身如何觸發一個微互動</li> <li>• 學習如何利用圖像、聲音和震動來幫助使用者了解微互動的規則</li> </ul>
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	