

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	專案企劃方法
課程編碼	K0N15E01
系所代碼	0K
開課班級	夜四技多樂二甲
開課教師	廖國秀
學分	2.0
時數	2
上課節次地點	四 11 12 教室 T0711
必選修	必修
課程概述	本課程在於使學生熟悉遊戲設計的相關內容，並透過實際撰寫練習增加學生設計能力。
課程目標	課程內容包含：遊戲主題與故事背景、地圖、關卡、角色、物品、遊戲機制、演算法與介面操作等。學習估算開發成本與規劃獲利機制、學習專案管理與溝通提案技巧。
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1 遊戲企劃簡介 <ol style="list-style-type: none"> 1.1 遊戲企劃的功能與任務 2 遊戲平台分析 <ol style="list-style-type: none"> 2.1 目標平台市場面、效能面、操作面分析 2.2 目標平台遊戲特性分析 3 概念發想 <ol style="list-style-type: none"> 3.1 概念發想方法介紹 3.2 概念發想方法演練 4 遊戲製作企劃 <ol style="list-style-type: none"> 4.1 劇情設計 4.2 世界觀與地圖 4.3 風格調性與角色設定 4.4 關卡設計 4.5 遊戲任務與流程設計 4.6 介面設計與操作規劃 4.7 屬性、數值、計算公式 4.8 美術企劃 4.9 程式企劃 4.10 音效企劃 4.11 遊戲品保計畫 5 擬定產品策略 <ol style="list-style-type: none"> 5.1 目標市場與玩家分析 5.2 競爭分析（遊戲樂趣與遊戲機制）

	5.3 尋找機會點、切入點與產品定位 6 遊戲概念企劃提案
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	