

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	3D 動畫技術評析
課程編碼	K0D34301
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂四甲 四技多樂四乙
開課教師	邱俊惠
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	三 2 3 4 教室 T0711
必選修	選修
課程概述	本課程要求學生能了解 Maya 程序動畫的基本原理及程序技術的應用要點，並實際操作程序模擬動畫特效與進行最終後製目的，實際感受而產生運用程序來表達動畫主題的需要，藉此激發學生動畫表達思想的興趣。
課程目標	<ol style="list-style-type: none"> 1.瞭解程序動畫的原理與設定。 2.瞭解影視中動畫特效的製作。 3.瞭解 3D 動畫的後製輸出。
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 一、內嵌語言與表達式編寫 二、GUI 介紹 三、程序建模與材質介紹 四、算圖引擎原理與運算介紹 五、物理動態與模擬 六、粒子和程序特殊效果 七、鏡頭追蹤與後製
英文大綱	<p>Students define a personal vision creating visual effects for CG animation. Concentrating on the design of visual effects sequences, specific attention is directed toward animated 3D motion that is not directly driven by a rig is often done by a technical animator. In this course, students learn how to use CG effects, including hair and cloth simulation, to create secondary motion to enhance animated storytelling.</p>
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	

教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	