

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	專案演練(二)
課程編碼	K0D27901
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂三甲
開課教師	謝承勳
學分	2.0
時數	3
上課節次地點	六 1 2 3 教室 T0709
必選修	必修
課程概述	本課程承續「專案演練(一)」課程內容，執行進階專案演練，內容包含：專案企畫、專案設計、美術設計實務討論、程式設計實務討論、專案測試以及專案管理等。
課程目標	為整合學生在各專業學程的能力，開授有關遊戲專案演練實務課程，本課程結合實際演練遊戲專案管理內容。課程目標為提供選課學生藉由專案演練之機會，深入瞭解多媒體遊戲產品實務中，從企畫、設計、測試至管理等各階段相關課題。
課程大綱	<p>一、專案企畫：(1)專案團隊分組、(2)撰寫專案企畫書、(3)演練專案企畫提案</p> <p>二、專案設計：(1)專案具體化方法、(2)美術實務設計、(3)程式實務設計</p> <p>三、美術設計實務討論：(1)專案美術設計研討、(2)專案美術設計定案</p> <p>四、程式設計實務討論：(1)專案程式設計研討、(2)專案程式設計定案</p> <p>五、專案測試：(1)專案程式除錯、(2)改善專案執行效率、(3)伺服器端執行最佳化</p> <p>六、專案管理：(1)專案內容管理方法、(2)專案商品化方法、(3)專案營運管理實務</p>

英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	