

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	3D 模型技法
課程編碼	J0D33M01
系所代碼	0J
開課班級	四技動畫一甲
開課教師	翟清雄
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	一 7 8 9 教室 T0811
必選修	選修
課程概述	此課程主要重點在於如何運用軟體製作 3d 電腦動畫.使學員能在未來運用軟體製作出豐富且有趣的動畫影像.在 3D 電腦動畫中學員將開始學習製作 3D 模型技巧與貼圖與最後成品輸出的技術學習.以完成這階段 3D 電腦動畫學習重點.
課程目標	1.增強學員視覺創作的能力. 2.強化學員專案操作上的能力. 3.提升學員與其他課程整合運用的技巧.
課程大綱	單元一 ◎ 基礎綜合操作練習(6h 房屋製作) 單元二 ◎ 攝影機、燈光、跑圖架構介紹(3h 範例分析) 單元三 ◎ Polygon modeling 介紹 (9h 生物製作) 單元四 ◎ Nuburs modeling 介紹(6h 飛機製作) 單元五 ◎ 2d、3d 貼圖系統與 uv 貼圖方式介紹(6h 範例分析) 單元六 ◎基礎動畫介紹(6h 遊樂園動態製作) 單元七 ◎基礎骨架動畫設定(6h 人物行走製作) 單元八 ◎分子運動(6h 噴氣的茶壺)
英文大綱	單元一 First Maya Basic Exercise(6h----House Building) 單元二 Camera、Light、Rendering(3h----examples to explain) 單元三 Polygon modeling(9h----RUBY Fish Modeling) 單元四 Nuburs modeling(6h----Battleplane Building) 單元五 2d、3d、UV Shading and Texturing(9h----Examples to Explain) 單元六 Introduction to Maya Animation(6h----park Building) 單元七 Further Animation Topics(6h----Creating an Walk Cycle) 單元八 Maya Dynamics(6h----Animation a Particle Effect:Steam)
教學方式	
評量方法	

指定用書	
參考書籍	Maya 3D 動畫魔法書 林明坤 編著 文魁資訊股份有限公司 2002 年 5 月
先修科目	具有 phtoshop 操作能力者為佳
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	