

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	3D 動畫基礎(二)
課程編碼	J0D33G01
系所代碼	0J
開課班級	四技動畫一甲
開課教師	劉淳泓
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	一 4 5 6 教室 T0811
必選修	選修
課程概述	此為學年性課程，3D 動畫基礎(一)為上學期入門課程，已具備基礎的「靜態」3D 創作技巧；3D 動畫基礎(二)則以「動態」技巧為主，引導同學運用 3D 工具製作動畫。
課程目標	修畢此課，期以能具備製作「動態」3D 作品之能力
課程大綱	關鍵影格、路徑、約束、骨架、綁定…等。
英文大綱	Keyframing, path animation, constrain, skeleton, rigging
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	3D 動畫基礎(一)
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	