

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	圖形化介面設計
課程編碼	G0N07701
系所代碼	0G
開課班級	夜四技資工三甲
開課教師	林榮三
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	二 11 12 13 教室 C306
必選修	選修
課程概述	本課程是 LabVIEW 圖控程式應用，需使用電腦教室上課，學生不用帶任何工具，實際上課用書第一節討論決定。
課程目標	本課程將教授學生學習如何以 LabVIEW 軟體建立人機互動介面視窗，是一們很實用的課程也是一們很容易以圖形介面來設計視窗軟體，比使用 C++ 還簡單就可以達到設計人機互動介面視窗。
課程大綱	<p>第一章 LabVIEW 緒論</p> <p>1.1 如何啟動 LabVIEW 程式</p> <p>1.2 建立新檔案的方式</p> <p>1.3 檔案儲存</p> <p>1.4 檔案開啟</p> <p>1.5 列印</p> <p>第二章 LabVIEW 程式系統介紹</p> <p>2.1 前置面板視窗</p> <p>2.2 程式方塊圖視窗</p> <p>2.3 工具面板</p> <p>2.4 下拉式功能選單</p> <p>2.5 編輯技巧</p> <p>2.6 文字輔助視窗</p> <p>第三章 數值與布林</p> <p>3.1 數值函數物件</p> <p>3.2 布林與布林轉換</p> <p>3.3 比較器與正反器</p> <p>第四章 副程式模組設定</p> <p>4.1 何胃副虛擬儀表</p> <p>4.2 建立副虛擬儀表的方法</p> <p>4.3 SubVI 的定義方式</p> <p>4.4 建立 SubVI 功能選單</p> <p>第五章 重複式迴圈結構</p>

	5.1 如何使用 While Loop 5.2 Shift Registers 的應用 5.3 如何使用 For Loop 5.4 迴饋節點 第六章 陣列與叢集 6.1 Array 的型態 6.2 建立陣列迴圈的方式 6.3 陣列的函數功能 6.4 何謂 polymorphism 6.5 叢集 Cluster 第七章圖表與圖形的應用 7.1 波形圖表 7.2 波形圖形 第八章進階圖形應用 8.1 XY 圖形 8.2 3D 圖形 第九章條件式迴圈結構 9.1 Case Structure 9.2 Sequence Structure
英文大綱	a
教學方式	
評量方法	
指定用書	LabVIEW 8.X 圖控程式應用
參考書籍	圖形系統設計之硬體介面專題製作 LabVIEW 8X
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	