

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	Android 程式設計
課程編碼	G0D13G01
系所代碼	0G
開課班級	四技資工三甲 四技資工三乙
開課教師	吳建中
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	五 2 3 4 教室 C304
必選修	選修
課程概述	介紹以 Java 程式語言開發 Android 應用程式。
課程目標	使學生徹底瞭解 Android 的開發環境、介面與技術。
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1.安裝 Android 開發工具、管理 SDK、開啟現有專案 2.操作 Android 虛擬機器 3.建立一個 Android 應用程式 4.描述使用者介面、設計使用者介面 5.解讀程式流程 6.重構程式、加入對話框(Dialog)、查看線上內容(Uri) 7.加入選單(Menu)、定義 Android 清單(Manifest) 8.加入新活動(Activity)、傳送資料到新活動(Intent) 9.訊息提醒(Notification)、記錄與偵錯(Log) 10.活動的生命週期(LifeCycle)、儲存資訊(Preference) 11.支援多國語系、針對特性配置 (Orientation)、使用接口(Adapter) 12.加入下拉選單元件(Spinner)、發佈應用程式到實機 13.發佈到 Android 市集(Market) 14.使用資料庫(SQLite)、存取資料表 (SQLiteOpenHelper) 15.申請 Google 地圖服務(API Key)、使用地圖(MapView)
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. Install Android Development Tools 2. Android virtual machine 3. Writing your first Android Application 4. User interface design 5. Android Activity lifecycle 6. Reconstruction program, adding dialog, view the online content (Uri) 7. Add menu ro program and definef Android Manifest 8. Add a new Activity, send data to a new Activity 9. Notification and debugging log 10. Android Activity Life cycle and Preference 11. Multiple language support for feature configuration

	12. Adding drop-down menu component (Spinner), published applications to the real machine 13. Posted to the Android Market 14. Using the database (SQLite), access data tables (SQLiteOpenHelper) 15. Google Maps application (API Key)
教學方式	
評量方法	
指定用書	Android 應用程式開發與設計實務
參考書籍	1. 楊文誌,"Android 程式設計與應用",旗標 2. 張元亮,"Android 開發應用實戰篇",上奇 3. 吳亞峰、索依娜,"學會 Android 應用開發的 18 堂關鍵基礎課程",博碩 4. 陳會安,"新觀念 Android SDK 程式設計範例教本",旗標 5. 郭宏志,"深入淺出 Android 專題實作之無線點餐系統、多媒體、遊戲、GPS 與網路應用程式開發 ",博碩 6. 林城,"Google Android 應用程式開發實戰 第三版--適用 Android SDK 2.x/3.x",碁峯
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	