

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	軟體工程
課程編碼	G0D07702
系所代碼	0G
開課班級	四技資工三乙
開課教師	楊智彰
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	四 2 3 4 教室 C301
必選修	必修
課程概述	軟體工程是描述開發軟體系統的方法。對於大型的軟體專案而言，如何在有限的時間與資源限制下，完成具有品質保證的軟體系統，是軟體工程的主要課題。軟體工程是以工程方法來解決開發軟體與維護系統時所會面臨的問題。
課程目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 介紹軟體工程之理論與內容 2. 說明資訊系統分析與設計,並介紹物件導向系統分析與設計 3. 說明需求擷取,需求分析,系統分析與統一塑模語言(UML)的基本標記符號 4. 說明系統設計與 UML 運用在物件導向系統設計的使用
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. UML 和 UP 的介紹 2. 何謂統一處理程序 3. 需求工作流程 4. 使用案例塑模 5. 分析工作流程 6. 物件與類別 7. 找出分析類別 8. 關係 9. 繼承與多型 10. 使用案例實現 11. 活動圖 12. 設計工作流程 13. 設計類別 14. 介面與元件 15. 狀態機 16. 實作工作流程 17. 部署
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. The introduction to UML and UP 2. What is Unified Process (UP) 3. The requirement workflow 4. The use case modeling

	<p>5. The analysis workflow</p> <p>6. Object and class</p> <p>7. Finding analysis classes</p> <p>8. Relationship</p> <p>9. Inheritance and polymorphism</p> <p>10. The realization of use cases</p> <p>11. The activity diagram</p> <p>12. The design workflow</p> <p>13. Designing classes</p> <p>14. Interface and component</p> <p>15. State machines</p> <p>16. The implementation workflow</p> <p>17. Deployment</p>
教學方式	
評量方法	
指定用書	物件導向系統分析與設計
參考書籍	軟體工程(第八版) Software Engineering (8th Edition) 作者： Ian Sommerville 譯者： 陳玄玲 出版日： 2009/06/01 ISBN： 9789861548654
先修科目	<p>1. 程式設計</p> <p>2. 資料結構</p>
教學資源	
注意事項	<p>1. 上課請攜帶教科書及筆記本、出席率及學習態度為平時成績參考。</p> <p>2. 作業不交或雷同者，以零分計算。</p> <p>3. 作業及課堂實作上傳至 my 數位學習。</p>
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	英語
輔導考照 1	IC3
輔導考照 2	