

南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	虛擬實境製作
課程編碼	90N04201
系所代碼	09
開課班級	夜四技資管四甲
開課教師	蔡獻堂
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	三 12 13 14 教室 L406
必選修	選修
課程概述	<p>1. 虛擬實境:3D 的立體空間，使用者可以自由地在空間中遊走，可以和場景中的物件產生互動，在不知不覺中融入此虛擬世界，好像其中的一份子。</p> <p>2. 虛擬實境系統整合繪圖，聲音，影像，動畫及相關周邊設備，是一種可以讓使用者的視覺、聽覺、觸覺能與機器互動的人機介面。</p>
課程目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉 Quest 3D 的編輯環境 2. 加強操作與設計的技巧 3. 整合 Virtual Reality 與 WWW 系統 4. 經由實作訓練，培養開發 3D 網站設計，導覽系統製作之能力
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識虛擬實境 2. Channel ,Animation, Object 介面 3. 程式流程 4. 導入 3D 物件(建模、材質、貼圖) 5. 燈光與陰影設定 6. 攝影機與視點 7. 模擬動畫 8. 音效編輯 9. 3D 網頁設計 10. 高階應用
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduction 2. Channel ,Animation, Object user interface 3. Program flow 4. Object import(model、material、texture) 5. Light and Shadow 6. Camera and Viewpoint 7. Animation

	8. Sound and Music 9. 3D webpage design 10. Advanced applications
教學方式	
評量方法	
指定用書	虛擬實境 Quest 3D
參考書籍	認識虛擬實境--林志勇，全華科技
先修科目	
教學資源	
注意事項	1. If you must miss class, please see me beforehand to avoid losing marks 2. Attendance will be recorded.
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	英語
輔導考照 1	
輔導考照 2	