

# 南台科技大學 102 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	計算機程式及實習(二)
課程編碼	10D27304
系所代碼	01
開課班級	四技奈米一乙
開課教師	劉雲輝
學分	1.0
時數	2
上課節次地點	二 5 6 教室 E0202
必選修	必修
課程概述	本課程分二學期授課，以介紹程式語言為主，內容包括：程式語言之基本架構、資料型態與算術運算、輸入與輸出、流程控制、陣列、函式、指標及檔案等。
課程目標	使學生學到高階電腦語言的知識與技巧，讓學生學完後能自行設計電腦程式，以應用電腦於科學或工程上之計算及資料處理等。
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 字串 <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 字元陣列與字串陣列</li> <li>1.2 字串函數</li> </ol> </li> <li>2. 函式與巨集 <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1 函數宣告</li> <li>2.2 傳回值</li> <li>2.3 傳值呼叫</li> <li>2.4 傳址呼叫</li> <li>2.5 巨集指令</li> </ol> </li> <li>3. 指標 <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1 記憶體位址與指標</li> <li>3.2 指標運算</li> <li>3.3 函數傳指標呼叫</li> </ol> </li> <li>4. 變數等級 <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 變數之視野與生命週期</li> <li>4.2 區域變數</li> <li>4.3 全域變數</li> <li>4.4 外在變數</li> </ol> </li> <li>5. 結構 <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 結構記錄</li> <li>5.2 結構體與函式</li> <li>5.3 聯合結構體</li> </ol> </li> <li>6. 檔案</li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>6.1 檔案類型</li> <li>6.2 開檔與關檔</li> <li>6.3 檔案之讀入與寫出</li> <li>6.4 檔案之隨機存取</li> </ul>
英文大綱	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. String <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 Character Arrays and String Arrays</li> <li>1.2 String Functions</li> </ul> </li> <li>2. Functions and Macro <ul style="list-style-type: none"> <li>2.1 Function Declarations</li> <li>2.2 Returning Values</li> <li>2.3 Call by Value</li> <li>2.4 Call by Address</li> <li>2.5 Macro</li> </ul> </li> <li>3. Pointers <ul style="list-style-type: none"> <li>3.1 Address and Pointers</li> <li>3.2 Pointer Arithmetic</li> <li>3.3 Passing and Using Pointers</li> </ul> </li> <li>4. Variable Storage Class <ul style="list-style-type: none"> <li>4.1 Variable Scope and Lifetime</li> <li>4.2 Local Variables</li> <li>4.3 Global Variables</li> <li>4.4 External Variables</li> </ul> </li> <li>5. Struct <ul style="list-style-type: none"> <li>5.1 Record Structure</li> <li>5.2 Record Structures as Function Arguments</li> <li>5.3 Unions</li> </ul> </li> <li>6. Data Files <ul style="list-style-type: none"> <li>6.1 Type of Files</li> <li>6.2 Opening and Closing a File</li> <li>6.3 Reading and Writing to a File</li> <li>6.4 Random File Access</li> </ul> </li> </ul>
教學方式	
評量方法	
指定用書	C 程式設計藝術 (C How to Program)
參考書籍	
先修科目	計算機程式及實習(一)
教學資源	

注意事項	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.座位由老師安排</li> <li>2.不得攜帶食物與飲料進入電腦教室</li> <li>3.每節上課打鐘開始點名，未點到者記曠課，十五分鐘後仍未到者算曠課。</li> <li>4.上課時禁打、接聽手機。</li> <li>5.上課時禁止與其他同學交談、聊天。</li> <li>6.下課後需有電腦可以充分時間練習</li> <li>7.認真不怕苦，上課專心</li> <li>8.上課時，不要非法影印教科書，以避免觸犯智慧財產權</li> <li>9.另外需繳交電腦費</li> </ol>
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	電腦軟體設計技術士
輔導考照 2	