

南台科技大學 100 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	3D 模型技法
課程編碼	K0N15C01
系所代碼	0K
開課班級	夜四技多樂二甲
開課教師	徐文俊
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	二 11 12 13 教室 T0708
必選修	選修
課程概述	培養學生對模型造形風格方面的設計能力，著重動畫、遊戲作品中常用的角色、建築物以及交通工具等進行設計訓練。
課程目標	本課程的目標在於使學生進一步學習數位模型外觀質感與文飾的製作方法，包含各種模型貼圖方法、材質設定以及繪製貼圖、燈光照射效果等。
課程大綱	<p>貼圖方法</p> <p>(1)UVW Map 貼圖座標貼圖</p> <p>(2)Unwrap UVW 展平貼圖</p> <p>(3)程序貼圖</p> <p>2. 材質設定與貼圖繪製</p> <p>(1)質感設定</p> <p>(2)材質設計</p> <p>(3)貼圖繪製</p> <p>3. 燈光設定</p> <p>(1)一般燈光設定方法</p> <p>(2)各種光線效果</p> <p>(3)Post Effects 後效製作</p> <p>4. 角色造形設計</p> <p>(1)劇情背景設定</p> <p>(2)角色個性與特徵設定</p> <p>(3)服飾與配件設定</p> <p>5. 建築物設計</p> <p>(1)古文明建築風格</p> <p>(2)各國特徵建築風格</p> <p>(3)未來建築</p> <p>6. 交通工具設計</p> <p>(1)運動機能設定</p> <p>(2)武裝及武器設定</p> <p>(3)外觀設計</p>

英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	