

# 南台科技大學 100 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	遊戲編程基礎
課程編碼	K0N12501
系所代碼	0K
開課班級	夜四技多樂一甲
開課教師	楊智傑
學分	4.0
時數	4
上課節次地點	五 11 12 13 14 教室 T0708
必選修	必修
課程概述	經由簡單的 Flash 遊戲設計實例教學，讓學生具備遊戲程式設計的基本概念與能力。
課程目標	學生將具備利用 Flash 設計遊戲的基本遊戲程式能力。
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 基本動畫</li> <li>2. 製作元件</li> <li>3. 互動影片</li> <li>4. 程式基礎</li> <li>5. 紙娃娃遊戲</li> <li>6. 偷看漫畫遊戲</li> <li>7. 渡河遊戲</li> <li>8. 打字遊戲</li> <li>9. 水蜜桃遊戲</li> <li>10. 碰撞偵測</li> <li>11. 外部資料</li> </ol>
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Basic Animation in Flash</li> <li>2. Object Creation in Flash</li> <li>3. Interactive Film in Flash</li> <li>4. Basic Programming Using Flash</li> <li>5. The Avatar Game in Flash</li> <li>6. The Anime Game in Flash</li> <li>7. The Cross River Game in Flash</li> <li>8. The Typing Game in Flash</li> <li>9. The Peach Game in Flash</li> <li>10. Collision Detection in the Flash Game</li> <li>11. External Materials in Flash</li> </ol>
教學方式	
評量方法	

指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	