

南台科技大學 100 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	圖案設計
課程編碼	K0D32502
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂一乙
開課教師	孫志誠
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	一 4 5 6 教室 T0711
必選修	選修
課程概述	本課程著重於訓練對向量圖、點陣圖畫面處理的能力與掌握軟體表現特性，進行 2D 數位圖案設計。
課程目標	本課程強調數位美學素養、深層設計思想、數位構圖審美能力及創意方法，培養美學基本概念、設計方法與創意激發，應用於遊戲之圖像設計與數位科技創作的表現力、美學和想像力。
課程大綱	一、 圖案設計的起源 二、 圖案設計的演變 三、 圖案設計的衍生 四、 Logo 設計 五、 數位圖像的設計
英文大綱	
教學方式	課堂教授,口頭報告,實務操作,
評量方法	作業／習題練習,實作評量,課堂討論,課程參與度(出席率),
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	

