

南台科技大學 99 學年度第 2 學期課程資訊

課程名稱	物件導向程式設計
課程編碼	G0D01601
系所代碼	0G
開課班級	四技資工一甲
開課教師	鄧瑞哲
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	二 1 2 3 教室 C306
必選修	必修
課程概述	物件導向程式語言是普受歡迎的語言，本課程以 C++來講授物件導向程式設計的基本語法及觀念。以程式碼及說明、同時配合程式練習、介紹眾多 C++內建標準字串、串流類別，讓學生了解物件導向程式設計的奧秘。
課程目標	本課程預計以 C++來講授物件導向程式設計的觀念。課程除了清楚的語法介紹，配合簡單易懂的範例，及實際解決問題的程式練習。希望能幫助學生奠定 C++/物件導向程式設計的基礎，更能讓學生活學活用，有能力發揮所學解決問題。
課程大綱	1. 物件程式語言導論 2. C++ 語言的基本元素 3. 基本的輸出與輸入 4. 基本敘述 5. 前端處理器 6. 常用庫存函數 7. 函數 8. 陣列 9. 類別 10. 字串 11. 例外處理 12. 檔案
英文大綱	1. Introduction 2. Basic C++ 3. Input and Output 4. Statements 5. Preprocessing 6. Library Function 7. Functions

	8. Arrays 9. Classes 10. Strings 11. Exceptionn Handling 12. File Processing
教學方式	課堂教授,分組討論,口頭報告,實務操作,非同步線上討論
評量方法	自行設計測驗,作業／習題練習,實作評量,口頭報告,課堂討論,課程參與度(出席率),非同步線上討論
指定用書	C++ 新手上路
參考書籍	1. Simply C++: An Application-Driven Tutorial Approach. H.M. Deitel & P.J. Deitel. Prentice Hall, 2004 ; 2. The C Programming Language, 2nd Ed. B.W. Kernighan & D.M. Ritchie. Prentice-Hall, 1988 ; 3. The C++ Programming Language: Special Ed. B. Stroustrup. Addison-Wesley, 2000 ; 4. The C++ Standard Library: A Tutorial and Reference. N.M. Josuttis. Addison-Wesley, 1999 ; 5. C 標準程式庫- http://www.utas.edu.au/infosys/info/documentation/C/CStdLib.html ; 6. C99 標準- http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1336.pdf ; 7. Please refer to the STU course materials.
先修科目	
教學資源	1. Bjarne Stroustrup- http://www.research.att.com/~bs/homepage.html ; 2. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/dtefa218%28VS.71%29.aspx ; 3. http://zh.wikipedia.org/wiki/C++ ; 4. http://zh.wikipedia.org/wiki/C 語言 ; 5. http://gcc.gnu.org/ ; 6. http://www.bloodshed.net/devcpp.html .
注意事項	1. 作業不交或雷同者，以零分計算。 2. 作業格式：以文字檔 (.txt) 儲存，圖形以 jpg/gif 檔儲存，並依課本的標上題號。 3. 重要訊息會以學校帳號 e-mail 與 my 公告欄通知。
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	英語
輔導考照 1	
輔導考照 2	

