

南台科技大學 99 學年度第 1 學期課程資訊

課程名稱	3D 模型技法
課程編碼	K0D26504
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂二乙
開課教師	黃信夫
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	五 1 2 3 教室 T0708
必選修	選修
課程概述	本課程主要是進行教授遊戲業界常用的 3D 建模工具 3Ds MAX，學生在充分練習各項 3D 工具後需進行 3D 模型造形的實作，以提升學生在 3D 造形上的實務能力。
課程目標	本課程的目標在於使學生進一步學習數位模型外觀質感與文飾的製作方法，包含各種模型貼圖方法、材質設定以及繪製貼圖、燈光照射效果等。另外，培養學生對模型造形風格方面的設計能力，著重動畫、遊戲作品中常用的角色、建築物以及交通工具等進行設計訓練。
課程大綱	本課程主要的教學大綱包括 3D 基礎工具練習、3D 造形物品的設計與建構、遊戲建築物與環境建構、交通工具設計技巧，以及燈光與材質設定。
英文大綱	This class takes students step-by-step through every major aspect of 3D Studio MAX, from organic modeling to rendering and advanced lighting techniques. Each lesson allows users not only to master the basic techniques of working with 3ds max, but also to create a professional project. Comments and tips at the end of each lesson advise on improving final products and avoiding common mistakes.
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	

