

南台科技大學 98 學年度第 2 期課程資訊

課程名稱	3D 動畫創作專題
課程編碼	K0D26101
系所代碼	0K
開課班級	四技多樂三甲
開課教師	吳青蕙
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	二 1 2 3 教室 T0704
必選修	選修
課程概述	本課程主要是較進階的課程，主要針對未來學生進入業界後，較常會接觸到動畫或遊戲的製作方法，包括 BIPED 的進階應用、endorphin 物理模擬動畫、Zbrush 細部雕刻與 normal map 的製作輸出等，因此選修本課程的學生需要先具備一般基礎 3D 能力，最好熟悉 3D 基本建模與動畫知識者為佳!
課程目標	希望學生可以由此課程的學習，去瞭解目前業界較常使用來製作動畫或遊戲的工具，除了在 3ds max 的基本動畫、燈光和材質方便的實務作補強外，也希望藉由此堂課學習到目前常使用的幾種業界動畫工具與能力。
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1.3ds max 的燈光、材質應用。 2.Boujou 的光線追蹤鏡頭使用。 3.Biped 的進階應用(鳥類、爬蟲類、馬、豹等四足動畫製作) 4.endorphin 物理模擬動畫使用，讓您在幾分鐘內完成複雜的碰撞、雙人動畫。 5.Zbrush 細部雕刻與 normal map 的製作輸出等。
英文大綱	
教學方式	
評量方法	
指定用書	
參考書籍	
先修科目	3ds max 基礎操作能力
教學資源	
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	