

## 南台科技大學 98 學年度第 2 期課程資訊

課程名稱	實用程式設計
課程編碼	30N17301
系所代碼	03
開課班級	夜四技電子一甲
開課教師	李世偉
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	二 12 13 14 教室 J301
必選修	選修
課程概述	本課程是針對具程式寫作經驗，及上過部分程式設計課程學生所設計的。經由不同的程式撰寫範例，來解說如物件導向及程序導向之設計方式，並闡述 C 與 C++ 之差異。將於課程中，介紹高效能計算的設計概念及主要進階程式設計技巧，並希望南台科大的學生，能瞭解程式設計技巧在高效能計算中的重要性。
課程目標	<p>學生將學會：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 計算機運算的解題技巧與應用。</li> <li>■ 物件與類別的基本概念。</li> <li>■ 瞭解物件分析的初始步驟。</li> <li>■ 演算法的構成。</li> <li>■ C/C++ 的語法。</li> <li>■ 設計 C/C++ 程式。</li> <li>■ 為程式撰寫註解。</li> </ul>
課程大綱	<p>第 1 章 課程介紹</p> <p>第 2 章 指標</p> <p>第 3 章 動態記憶體的配置</p> <p>第 4 章 自訂資料型別</p> <p>第 5 章 物件導向的基本觀念</p> <p>第 6 章 類別與物件</p> <p>第 7 章 類別嵌入與繼承</p> <p>第 8 章 同名異式</p> <p>第 9 章 標準類別庫與樣版</p> <p>第 10 章 例外與名稱空間</p>
英文大綱	<p>Chapter 1. Course Introduction</p> <p>Chapter 2. Pointers</p> <p>Chapter 3. Dynamic Memory Allocation</p>

	Chapter 4. User Defined Types Chapter 5. Object-Oriented Programming Fundamentals Chapter 6. Classes and Objects Chapter 7. Class Embedding and Inheritance Chapter 8. Polymorphism Chapter 9. Standard Class Libraries and Templates Chapter 10. Exceptions and Naming Spaces
教學方式	課堂教授,實務操作,
評量方法	自行設計測驗,作業／習題練習,實作評量,
指定用書	C++初學指引
參考書籍	
先修科目	計算機程式(Introduction to Programming Language) with C or better
教學資源	J301 實習教室 Black Board 網路教學
注意事項	
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	