

南台科技大學 98 學年度第 2 期課程資訊

課程名稱	物件導向程式設計
課程編碼	30N08302
系所代碼	03
開課班級	夜四技電子三乙
開課教師	李憲文
學分	3.0
時數	3
上課節次地點	一 12 13 14 教室 J304
必選修	選修
課程概述	<p>Object-Oriented Programming sets six overriding goals for software development. OOP strives to produce software that has the following characteristics:</p> <p>1. Natural. 2. Reliable. 3. Resusable. 4. Maintainable. 5. Extendable. 6. Timely.</p> <p>Natural Programs are more understandable. Instead of programming in terms of an array or region of memory. You can program using the terminology of your particular problem. You do not have to bogged down in the details of the computer while designing your program. OOP allows you to model a problem at a function level not at the implementation level.</p>
課程目標	<p>.這個課程採取實際的範例來說明 OOP. 避免用學術的語言. 強調一些 OOP 的基本觀念,使得你在日常程式設計中可以使用它們..這個課程幫助您建立 OOP 的基礎。</p>
課程大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1.物件的基本觀念 2.包裝, 繼承, 多形. 3.抽象化與塑型 4.類別與物件 5.物件的互動 6.物件的關聯 7.物件的繼承 8.多形-適應未來的變化
英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> 1.Basic Concepts of Object Orient Programming. 2.Encapsulation, Inheritance,and Polymorphism. 3.Abstracction and Modeling. 4.Classes and Objects. 5.Interactions of Object. 6.Relations of Objects. 7.Inheritance of Objects.

	8.Polymorphism- adapts to the future change._
教學方式	課堂教授,實務操作,
評量方法	作業／習題練習,實作評量,
指定用書	JAVA Objects 徹底研究
參考書籍	深入淺出 JAVA 程式設計 楊尊一編譯 OREILLY 出版
先修科目	C 語言
教學資源	
注意事項	C 語言,計算機概論
全程外語授課	0
授課語言 1	華語
授課語言 2	
輔導考照 1	
輔導考照 2	