

南台科技大學 98 學年度第 2 期課程資訊

| | |
|--------|---|
| 課程名稱 | 虛擬實境實習 |
| 課程編碼 | 27D04801 |
| 系所代碼 | 02 |
| 開課班級 | 四技醫電一甲 |
| 開課教師 | 魏兆煌 |
| 學分 | 1.0 |
| 時數 | 3 |
| 上課節次地點 | 一 7 8 9 教室 B503 |
| 必選修 | 選修 |
| 課程概述 | 虛擬實境包含重要的因素為沉入性(Immersion)、互動性(Interaction)、及想像力(Imagination)。從系統整合的角度來看，虛擬實境可視為是一種整合 3D 電腦繪圖、立體影音呈現、動作捕捉/追蹤、觸覺/力量回饋、機械操控平台等相關軟硬體技術的新興科技。 |
| 課程目標 | 3ds MAX 具備強大的泛用性，能夠應用各個專業領域，包括：遊戲、多媒體設計等，在本課程終將教導學生學會 3D 物體動畫的基礎元件製作。 |
| 課程大綱 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 簡介與基礎操作 2. 形變 3. 基礎建模 4. 2DShape 與模型製作 5. Loft 建模 6. Mesh 建模 7. 基礎材質 8. 攝影機 9. 基礎燈光 10. 基礎動畫 |
| 英文大綱 | <ol style="list-style-type: none"> 1. Introduction 2. Shape 3. Model 4. 2D Shape 5. Loft 6. Mesh 7. Material 8. Camera 9. Light 10. Animation |
| 教學方式 | 課堂教授,實務操作, |
| 評量方法 | 自行設計測驗,作業／習題練習,實作評量,課程參與度(出席率), |

| | |
|--------|------------------|
| 指定用書 | |
| 參考書籍 | |
| 先修科目 | |
| 教學資源 | Powerpoint, 網路資料 |
| 注意事項 | |
| 全程外語授課 | 0 |
| 授課語言 1 | 華語 |
| 授課語言 2 | |
| 輔導考照 1 | |
| 輔導考照 2 | |